

Maratona Futsal do Seixal – 2016  
Escalão de Seniores

Realização do Torneio: o torneio só se realizará com um mínimo de 12 equipas.

**1) Organização**

A Maratona Futsal do Seixal 2016 é organizada pelo Núcleo dos Naturais e Amigos da Vila de Cabeço de Vide, Clube Associativo e Desportivo “Cinza Fénix” e Grupo Desportivo e Cultural de Fernão Ferro.

**2) Contactos**

NNAV Cabeço de Vide – Marco Branquinho: 969574489 –  
[nnavcabecodevide@gmail.com](mailto:nnavcabecodevide@gmail.com)  
[branquinho1234@hotmail.com](mailto:branquinho1234@hotmail.com)

**3) Regras**

As regras em vigor durante o Torneio serão as utilizadas nas competições nacionais pela Federação Portuguesa de Futebol, com as exceções que a Organização decidir e que divulgará a todas as equipas participantes.

**4) Inscrições**

Inscrição: 125€- Até dia 12 de Junho na Sede do NNAV Cabeço de Vide

**5) Sorteio**

O Sorteio dos Grupos será realizado dia 13 de Junho pelas 21:00 na Sede do Núcleo dos Naturais e Amigos da Vila de Cabeço de Vide.

**6) Data/Local e Calendário dos Jogos**

O Torneio será realizado entre as 19:45:00 do dia 17 de Junho e as 15:00 do dia 19 de Junho nos Pavilhões das Escolas Manuel Cargaleiro, Pedro Eanes Lobato e Alfredo Reis Silveira.

O Calendário deverá ser cumprido por todas as equipas. Solicitamos a todos que estejam no local cerca de 30 minutos antes da hora marcada para preenchimento da ficha de jogo, equiparem e aquecerem.

A Organização enviará por email o Calendário até às 23:00 do dia 15 de Junho.

## 7) Pontuações

Vitória = 3 pontos

Empate = 1 ponto

Derrota = 0 pontos

Falta de comparência = 1 ponto negativo

## 8) Apuramento

1º e 2º Classificado de cada Grupo, caso existam 4 grupos.

## 9) Desempates

Na fase de apuramento por agrupamento, são seguidos os seguintes critérios:

Se houver igualdade pontual entre equipas:

- a) Resultado verificado no confronto directo
- b) Diferença entre golos marcados e sofridos
- c) Equipa com mais golos marcados
- d) Equipa com menos golos sofridos.

### Em caso de empate:

**Jogos da Fase Final:** 3 pontapés da marca de grande penalidade

## 10) Tolerância de Tempo

Serão dados **05 minutos**, de tolerância em relação à hora marcada para o início do jogo. Se, passados esses 05 minutos, as equipas não se encontrarem no recinto de jogo em condições de o iniciar serão punidas com **Falta de Comparência**

## 11) Falta de comparência ou inferioridade numérica:

Cada equipa poderá iniciar o jogo com o mínimo de três (3) jogadores, não se verificando esta condição ser-lhe-á atribuída derrota por 6-0.

A segunda falta de comparência de uma equipa desclassifica-a e faz com que todos os jogos até aí realizados por essa equipa sejam considerados nulos.

## **12) Castigos**

Um jogador expulso do jogo, por amostragem do segundo cartão amarelo apenas o exclui desse jogo.

Um jogador expulso do jogo, por amostragem do cartão vermelho direto, é penalizado com , pelo menos 1 jogo para além do jogo em que é expulso.

Cada situação de expulsão direta será analisada separadamente.

Um Jogador, ou elemento da equipa técnica pode ser excluído do torneio mesmo não lhe tendo sido exibido qualquer cartão, por graves atitudes injuriosas ou anti-desportivas para com os colegas, os árbitros, publico ou organização.

## **13) Conselho de Disciplina**

É da responsabilidade exclusiva da organização.

## **14) Bilhete de Identidade**

Para a participação nos jogos é obrigatório a apresentação do BI / CC até 10 minutos antes da hora prevista para o início do jogo.

## **15) Seguro desportivo**

Todos os Atletas, Treinadores e Dirigentes inscritos estão segurados pela apólice dos Jogos do Seixal durante a realização do Torneio.

Qualquer acidente desportivo deve ser comunicado à organização.

## **16) Prémios**

Taça do 1º ao 3º classificado

***A INSCRIÇÃO DAS EQUIPAS PRESSUPÕE A ACEITAÇÃO INTEGRAL DO PRESENTE REGULAMENTO***