

WINTER CUP 2016

CLUBE A. D. C. FÉNIX



8 Dezembro 2016
Futsal de Formação



Regulamento Geral da Competição

Data

A Winter Cup 2016 será realizada no dia 8 de Dezembro de 2016, a partir das 9H:00, com terminos previsto para as 17H:30, altura em que terá lugar a entrega dos prémios das competições de futsal.

Local

Os jogos terão lugar no Pavilhão da Escola Secundária da Amora (ESA), na freguesia da Amora, concelho Seixal, distrito de Setúbal.

Escalão Etário

A competição será disputada com jovens dos escalões de Traquinas 2008 / 2009.

Regulamento Geral da Competição Página 2

Regras

A Winter Cup será jogada de acordo com as regras da Federação Portuguesa de Futsal, nomeadamente as “Leis de Jogo de Futsal”, à exceção dos detalhes adiante enunciados.

Bolas

A bola de jogo de todos os encontros será fornecida pela organização; regra geral, bolas de tamanhos (Diâmetro 58cm).

Duração dos Jogos

No Futsal todos os jogos terão a duração de 30 minutos corridos, sem intervalo; com exceção das

FINAIS:

FINAL TRAQUINAS : Duas partes de 15 minutos cada com 5 de intervalo.

O tempo será cronometrado pelo Árbitro, e não haverá lugar a qualquer compensação pelo tempo de jogo perdido.

Pontualidade

As equipas deverão apresentar-se no Pavilhão da ESA com a antecedência mínima de 30 minutos em relação ao seu primeiro jogo.

A realização de exercícios de aquecimento é facultativa e deverá ser feita em metade do campo,

Durante o tempo entre jogos, que antecede aquele em que irão participar.

É recomendado que o uso de bolas nestes exercícios se limite apenas ao estritamente necessário não incomodando a equipa adversária.

Logo após o apito final do árbitro, deverão apresentar-se em campo as equipas que se defrontam de seguida, para que o pontapé de saída possa ocorrer no Horário previsto.

Caso alguma das equipas não se apresente em campo até à hora prevista para o início de cada partida, cabe à organização da Winter Cup a decisão de dar o jogo por perdido pela equipa infractora, com um resultado de 0-6.

Regulamento Geral da Competição Página 3

Formato

1ª Fase:

A competição é disputada por 4 Equipas (futsal) por Escalão, as equipas constituintes do grupo jogam todas entre si, cumprindo cada uma delas um total de 3 jogos nesta fase,

A pontuação a obter por cada equipa após a realização de cada jogo é a seguinte:

- Em caso de triunfo, 3 pontos;
- Em caso de empate, 1 ponto;
- Em caso de derrota, 0 pontos;
- Em caso de falta de comparecimento, derrota e -2 pontos (2 pontos negativos).

Se na classificação final do grupo, duas ou mais equipas partilharem a mesma soma de pontos, a determinação da ordem a estabelecer será definida pelos seguintes critérios:

1. Pontos resultantes dos jogos entre as equipas envolvidas;
2. Diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas envolvidas;
3. Maior número de golos marcados nos jogos entre as equipas envolvidas;
4. Diferença geral entre o número de golos marcados e sofridos;
5. Maior número de golos marcados em toda a primeira fase.
6. Menor registo disciplinar, valendo 1 ponto cada cartão amarelo e 5 pontos cada cartão vermelho ou exclusão à equipa técnica.
7. Desempate pela marcação de 3 pontapés da marca da grande penalidade, aos quais se seguirão séries contínuas de apenas 1 remate da mesma marca, caso necessário.

Play Off:

Futsal: Após o final da fase de Grupos terão lugar os Play Off na parte da tarde do dia 8, nas quais:

- Jogo 1: 2º Classificado vs 3º Classificado;
- Jogo 2: 1º Classificado vs 4º Classificado

Regulamento Geral da Competição Página 4

Fases Finais:

Futsal: Após o final dos Play Off's terão lugar as Fases Finais na parte da tarde do dia 8, nas quais:

- Jogo 3: Vencido Jogo 1 vs Vencido Jogo 2 (Atribuição de 3º e 4º Lugar)

FINAL

- Definição do 1º e 2º lugar : Vencedor do Jogo 1 vs Vencedor do jogo 2;



Regulamento Geral da Competição Página 5

Constituição das Equipas

As equipas poderão inscrever um número máximo de 12 atletas, assim como, 3 elementos da equipa técnica, aos quais será proporcionada entrada gratuita nas instalações do Clube.

Em cada jogo, ambas as equipas deverão ser constituídas por 5 jogadores efetivos, dos quais um desempenhará a função de guarda-redes. A estes acresce um número máximo de 7 suplentes. Se uma equipa se apresentar em campo com menos de 3 jogadores, ser-lhe-á atribuída a penalização de derrota por falta de comparência e a consequente penalização anteriormente enunciada. O mesmo sucederá caso qualquer equipa venha a ficar reduzida a menos de 3 jogadores no decorrer de um jogo.

Substituições

Não há limite para o número de substituições a efetuar, podendo os jogadores substituídos participar novamente no jogo, e vice-versa.

Equipamentos

O equipamento dos jogadores é da responsabilidade do clube por estes representado e deverá ser constituído por camisola, calções, meias, caneleiras e calçado desportivo. É recomendado o uso de calçado de Futsal adequado ao piso em questão.

Os guarda-redes deverão usar cores que os distingam dos restantes jogadores, quer estes sejam, ou não, da sua equipa. Será igualmente necessário que os guarda-redes utilizem cores distintas dos guarda-redes da equipa adversária.

O árbitro do jogo poderá entender ser necessário uma equipa mudar as suas camisolas devido à semelhança com as da equipa contrária. Se assim for, trocará a equipa cujo calendário da competição refere em primeiro lugar no jogo em questão. Se imprescindível, a organização disponibilizará coletes coloridos.

Regulamento Geral da Competição Página 6

Identificação dos jogadores

Antes do primeiro jogo a realizar, os delegados de cada equipa deverão entregar na mesa da organização da competição a lista identificativa dos atletas em competição, com o respectivo número da camisola, nome e data de nascimento, assim como, a prova da identidade dos atletas é **OBRIGATÓRIA** e deverá ser feita através do Bilhete de Identidade, Cartão do Cidadão ou Passaporte. O documento identificativo dos atletas ficará na posse do responsável de mesa da Winter Cup, para servir de prova, caso necessário, e será devolvido aos clubes imediatamente após o final do último jogo em que a respectiva equipa participe. Os jogadores serão identificados pelo (s) algarismo (s) da camisola, pelo que é obrigatório os jogadores manterem o mesmo número durante toda a competição, sob pena de desqualificação do mesmo.

Arbitragem

Os jogos serão arbitrados por apenas um árbitro. Todos os árbitros são agentes do mundo do futebol e a sua designação para cada jogo está a cargo da organização da Winter Cup 2016. Dada a impossibilidade técnica da aplicação da lei do fora-de-jogo, nenhum jogo será jogado em consonância com a mesma.

Disciplina

Caso um atleta receba um cartão vermelho direto será castigado com 1 jogo de suspensão; caso o cartão vermelho seja resultado de acumulação de cartões amarelos o atleta poderá jogar no jogo seguinte. A equipa técnica de cada clube será responsável pelo comportamento dos atletas que o representam, tanto dentro como fora do recinto de jogo. O mau comportamento dos atletas poderá conduzir à exclusão da competição, sendo essa uma decisão irrevogável e da exclusiva responsabilidade da organização da competição.

Regulamento Geral da Competição Página 7

Balneários

As equipas serão encaminhadas para o balneário que lhes for atribuído. Uma vez que os balneários serão partilhados, todos os equipamentos e materiais deverão ser guardados unicamente no espaço reservado para o efeito, o qual estará identificado.

Alimentação

Devido à competição se estender à parte da tarde, e a mesma não ter qualquer taxa de participação, o Almoço quer para pais; Staff e atletas dos Clubes envolvidos, é da responsabilidade dos mesmos, no entanto serão distribuídas águas para todos os atletas.

Seguros

É da responsabilidade dos clubes participantes a existência de seguro Desportivo, adequado à prática da modalidade para cada um dos elementos da Equipa, incluindo os da equipa técnica.

Acidentes, Doenças e Roubos

A organização da Winter Cup não se responsabilizará, em caso algum, por lesões, acidentes ou doenças dos atletas, técnicos e dirigentes das equipas participantes. Será igualmente refutada qualquer responsabilidade no que confere a roubos ocorridos nos balneários ou todo o recinto onde a competição irá decorrer.

Regulamento Geral da Competição Página 8

Prémios:

Todos os prémios serão entregues na Cerimónia de Encerramento, a qual terá lugar logo após o término das finais, pelo que todas as equipas deverão permanecer no Pavilhão da ESA, a fim de os receberem.

Os prémios a atribuir são os seguintes:

- Troféus para todos os Clubes Participantes;
- Medalhas de participação no Winter Cup 2016 para todos os atletas.

Casos Omissos

Todas as exceções não previstas neste regulamento serão resolvidas pela organização da Winter Cup, com base no comum bom senso social e Desportivo.



O Clube A. D. C. Fénix, deseja a todos os participantes um bom Torneio dentro do desportivismo e do Fairplay